

# TROUVER L'INTRUS!



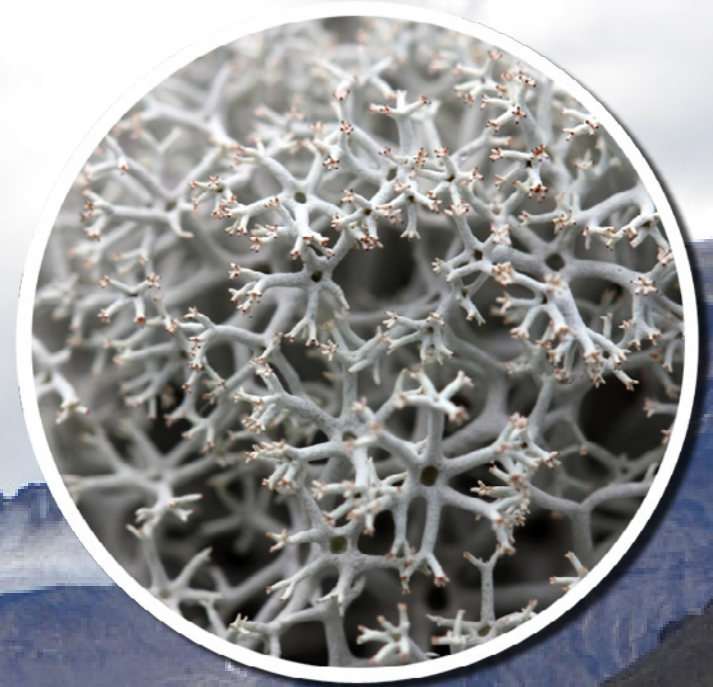


# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





# TROUVER L'INTRUS!





**BRAVO!**



# NOTES POUR L'ENSEIGNANTE OU L'ENSEIGNANT

## **Préparation à faire avant l'activité :**

1. Imprimer une copie papier de l'annexe ActiviteA\_TrouverLintru.pdf, afin de connaître les réponses du jeu.

## **Comment procéder durant l'activité :**

1. Afficher l'activité en plein écran.
2. Lorsqu'un élève donne une réponse, cliquer sur le cercle avec un point d'interrogation approprié, afin de confirmer l'interaction proposée si elle est correcte. Dans le cas d'une bonne réponse, la ligne sera verte avec une flèche partant du consommateur/prédateur allant vers sa nourriture/proie.
3. Naviguer entre les pages de l'activité avec les boutons « page précédente » et « page suivante » situés au bas de la page.
4. Pour réinitialiser le jeu en entier, fermer puis ouvrir le fichier à nouveau.